import { useState } from "react";

import styles from "./Random.module.css";

export default function Random(props) {

const [idRandom, setIdRandom] = useState(Math.floor(Math.random()\*825));

//Le agrego un valor inicial a idRandom ya que si no lo hago el primer

//valor que retorna es 0, asi evito que

const handleIdRandom = (min=1, max=825) => {

  const id = Math.floor((Math.random() \* (max - min + 1)) + min);

  console.log("indexRandom: " + id);

  setIdRandom(id); //le agrego el id aleatorio a idRandom

  console.log("idRandom: " + idRandom);

  props.onSearch(idRandom); //Lo envio de regreso al componente padre

}

return (

    <div className={styles.container}>

        <button onClick={() => handleIdRandom()}>Random Character</button>

    </div>

    )

}

//Evaluo si existe un personaje random

.container {

    padding-top: 20px;

    padding-bottom: 15px;

    margin: auto;

}

.container input {

    border-radius: 3px;

    height: 25px;

    margin-right: 2px;

}

.container button {

    margin: auto;

    border-radius: 3px;

    height: 31px;

    color: white;

    background-color: darkmagenta;

    box-shadow: 0 5px 5px black;

    &:hover {

        color: darkmagenta;

        background-color: white;

        box-shadow: 0 5px 5px darkmagenta;

    }

}